



NEWSLETTER MBSS

Luglio 2025



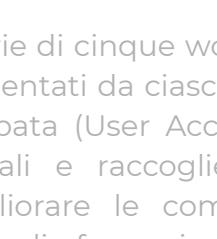
COSA C'È DI NUOVO CON NOI?

In questo numero, vi invitiamo a leggere un riepilogo dei workshop di formazione già completati da tutti i partner.

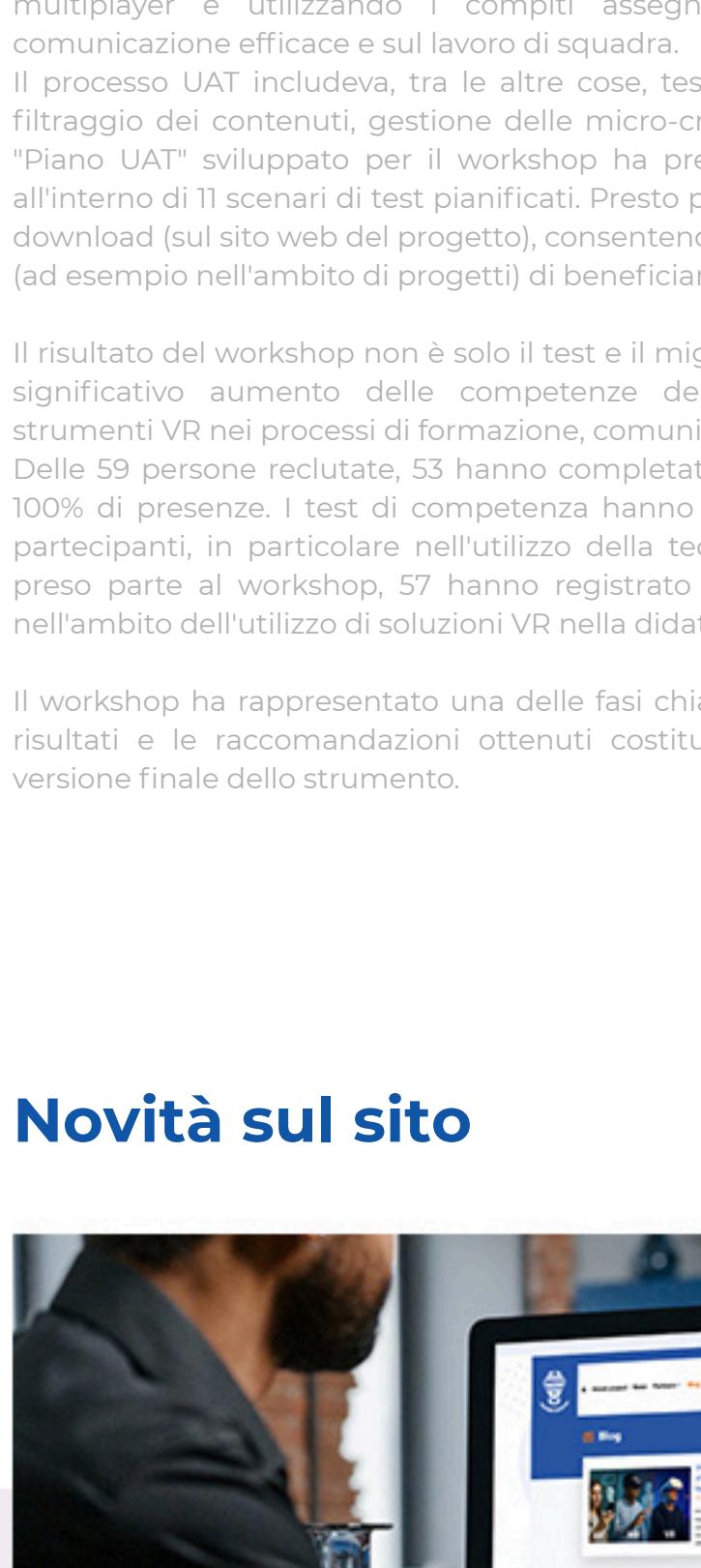
Luglio ha anche introdotto una nuova funzionalità sul nostro sito web: una nuova sezione BLOG, dove pubblicheremo regolarmente articoli di settore.

Inoltre, troverete informazioni sul prossimo incontro dei partner di progetto a Cipro.

Buona lettura!



Co-funded by
the European Union



WORKSHOP
COMPLETATI

È il momento di un riassunto

Nell'ambito del progetto, è stata condotta una serie di cinque workshop piloti utilizzando il registro di formazione e l'applicazione VR implementati da ciascuno dei partner. L'obiettivo era testare la funzionalità della soluzione sviluppata (User Acceptance Testing, o UAT in breve) con la partecipazione degli utenti finali e raccogliere feedback per la sua ottimizzazione. Un ulteriore obiettivo era migliorare le competenze dei partecipanti nell'utilizzo della tecnologia VR nei processi di formazione e sviluppare capacità comunicative e di lavoro di squadra. Ai workshop hanno partecipato rappresentanti del settore dell'istruzione e dei servizi alle imprese moderne: formatori, insegnanti, dipendenti di enti di formazione e istituzioni pubbliche responsabili dell'istruzione.

Durante i workshop, i partecipanti hanno lavorato con i formatori su argomenti teorici e hanno poi svolto scenari di formazione in un ambiente VR condiviso, lavorando in modalità multiplayer e utilizzando i compiti assegnati, applicando la teoria appresa sulla comunicazione efficace e sul lavoro di squadra.

Il processo UAT includeva, tra le altre cose, test di gestione degli utenti, accesso, ricerca, filtraggio dei contenuti, gestione delle micro-credenziali e valutazione della formazione. Il "Piano UAT" sviluppato per il workshop ha previsto l'implementazione di 37 casi di test all'interno di 11 scenari di test pianificati. Presto pubblicheremo il suddetto "Piano UAT" per il download (sul sito web del progetto), consentendo ad altre entità che sviluppano soluzioni IT (ad esempio nell'ambito di progetti) di beneficiare dei risultati del nostro progetto.

Il risultato del workshop non è solo il test e il miglioramento della piattaforma, ma anche un significativo aumento delle competenze dei partecipanti nell'ambito dell'utilizzo di strumenti VR nei processi di formazione, comunicazione e lavoro di squadra.

Delle 59 persone reclutate, 53 hanno completato il workshop, di cui 47 hanno raggiunto il 100% di presenze. I test di competenza hanno confermato i chiari progressi compiuti dai partecipanti, in particolare nell'utilizzo della tecnologia VR. Tra le 59 persone che hanno preso parte al workshop, 57 hanno registrato un aumento delle competenze, di cui 56 nell'ambito dell'utilizzo di soluzioni VR nella didattica sopra menzionato.

Il workshop ha rappresentato una delle fasi chiave nello sviluppo del registro formativo e i risultati e le raccomandazioni ottenuti costituiranno la base per la preparazione della versione finale dello strumento.

Il 26 e 27 agosto 2025, i partner del progetto si incontreranno presso la sede centrale di DEKAPLUS a Limassol, Cipro.

Durante l'incontro, i partner presenteranno le conclusioni dei workshop svolti nell'ambito del progetto. Le discussioni si concentreranno sull'analisi dei risultati e sul miglioramento della versione finale del registro, che rappresenta lo strumento centrale del progetto. Il lavoro si baserà sui risultati dei workshop e sui risultati dei test di accettazione utente (UAT) per garantirne la piena funzionalità e usabilità.

Al termine, i partecipanti discuteranno le prossime fasi di lavoro e riassumeranno l'intero incontro, definendo le priorità e un programma di attività per il periodo successivo.



Finanziato dall'Unione Europea. I punti di vista e le opinioni espressi sono tuttavia esclusivamente quelli degli autori e non riflettono necessariamente quelli dell'Unione Europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili per essi.

Seguiteci anche qui:

