



**LARGE Learning Augmented Reality Global Environment**  
**Sistema globale per l'educazione attraverso la realtà aumentata**

# Insegnare e imparare nel 2020

## Le nuove frontiere dell'educazione attraverso l'utilizzo della realtà aumentata

*Potenziare la realtà aggiungendo contenuti virtuali: la realtà aumentata è un avanzato sistema di grafica interattiva che permette di oltrepassare in tempo reale i confini tra realtà e virtuale, aumentando la realtà che ci circonda con spettacolari elementi multimediali e interattivi.*

*Durante i seminari saranno mostrati esempi live di realtà aumentata per dimostrare come sia un potenziale mercato d'interesse non solo per quanto riguarda il marketing e la comunicazione, ma anche per la didattica e la formazione, rendendoli maggiormente integrati con l'ambiente, più coinvolgenti e più collaborativi.*

**13 marzo 2012 ore 15**

**Sala conferenze**

**Agenzia per lo Sviluppo Empolese Valdelsa  
via delle Fiascaie 12 - Empoli**

### PROGRAMMA

- ore 15 Interventi:  
Monica Balaj (Asev), Marcello Tonarelli (Gruppo Sesa), Sorin Voicu (Digital Artist)
- ore 19 Buffet

Il presente progetto è finanziato con il sostegno della Commissione Europea  
L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione (comunicazione) e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.

In collaborazione con

