



# NEWSLETTER MBSS

giugno 2025



## Training registry of the Modern Business Services sector

### NOVITÀ DAI PARTNER?

Nelle ultime settimane ci siamo concentrati sulla preparazione e l'implementazione di workshop formativi. Diverse sessioni si sono già svolte e altri partner si stanno preparando a lanciare le loro attività.

In questo numero troverete anche aggiornamenti sulle nuove funzionalità introdotte nel nostro registro, tutte pensate per migliorare l'esperienza utente.

Buona lettura!



Co-funded by  
the European Union



### FUNZIONALITÀ DEL REGISTRO

## Verifica le micro-credenziali

Il nostro Registro dei Servizi è molto più di un semplice luogo dove esplorare opportunità di formazione. È anche uno spazio in cui puoi verificare l'autenticità delle micro-credenziali che hai ottenuto.

Il processo di validazione non deve essere casuale: deve essere basato su principi di gestione della qualità, criteri chiari e procedure coerenti. Per questo motivo abbiamo introdotto un validatore sul nostro sito web che rispetta questi requisiti e consente una verifica affidabile delle competenze acquisite.

Il nostro validatore è intuitivo e facile da usare.

Basta incollare le micro-credenziali nel campo grigio e cliccare su "Verifica".

>> Usa il nostro validatore <<

## Ottieni l'accesso alla nostra applicazione VR!

La nostra applicazione VR è uno strumento formativo moderno che supporta l'uso delle tecnologie VR e AR nell'apprendimento. Consente l'acquisizione di conoscenze attraverso scenari interattivi e promuove la consapevolezza del potenziale di queste tecnologie tra insegnanti, formatori, datori di lavoro e decisori.

Gli utenti possono sviluppare competenze in settori come la grafica computerizzata, la creazione di siti web, i sistemi CRM, la stampa 3D, l'employer branding e il lavoro con studenti plusdotati. Ogni scenario mostra risultati di apprendimento selezionati come esempi pratici di come la VR possa essere applicata nell'istruzione.

Gli ambienti virtuali riproducono spazi realistici a tema, permettendo il libero movimento e l'interazione con elementi educativi. L'esperienza si svolge a tappe, con i partecipanti che completano compiti in stanze successive.

Una guida dettagliata per l'installazione è disponibile sul sito del Registro dei Servizi (è necessario un account utente).



>> Visita il Registro e scarica la nostra applicazione <<



### WORKSHOPS FORMAZIONE

## Completato il primo workshop formativo

Il 30 giugno si è concluso a Cracovia un workshop dedicato all'utilizzo della tecnologia VR nei processi formativi. L'evento è stato organizzato dall'Agenzia Regionale per lo Sviluppo della Piccola Polonia (MARR), la prima tra i partner del progetto a completare questa fase di attività. Contemporaneamente, un workshop analogo si stava svolgendo in Toscana da ASEV (Agenzia per lo Sviluppo Empolese valdelsa).

Al workshop hanno partecipato 10 partecipanti che, nel corso di 50 ore di sessioni, hanno esplorato le possibilità di utilizzo della realtà virtuale nell'istruzione e nello sviluppo delle competenze trasversali. L'attenzione si è concentrata principalmente su esercitazioni pratiche e metodi di apprendimento interattivi.

## Ma non è tutto...



Altri workshop in arrivo a luglio

### DEKAPLUS è già operativo. Presto lo saranno altri partner.

Il 5 luglio, nell'ambito del progetto, è iniziato a Cipro un altro workshop pilota, incentrato sull'uso della tecnologia VR nei processi di formazione.

Il workshop è organizzato da DEKAPLUS Business Services Ltd, che ha invitato i partecipanti presso la propria sede centrale a Limassol. Le sessioni dureranno fino al 29 luglio e si concentreranno sulla formazione di dieci persone sull'uso pratico degli strumenti VR nell'istruzione e sull'implementazione di percorsi formativi sulle soft skills in un ambiente immersivo.

Poco dopo, il 14 luglio, l'azienda italiana Euro-Net inizierà le sue attività organizzando un workshop a Potenza. Successivamente, nella seconda metà del mese, anche l'azienda polacca Syntea S.A. condurrà il suo progetto pilota.

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

Seguiteci anche qui

